

**Условия открытого туристского слета
в рамках межрайонного этапа Московского фестиваля
детско-юношеского туризма образовательных организаций
подведомственных Департаменту образования города Москвы**

Общие положения.

Участие в слете заключается в прохождении участниками дистанции в заданном направлении

Команды регистрируются в секретариате, после чего каждой команде выдается зачетная маршрутная карточка (ЗМК).

За успешное выполнение условий этапа судья ставит отметку в соответствующую графу ЗМК.

Прибытие команды на старт в указанное стартовое время дает ей безусловный приоритет перед остальными участниками и командами, стартующими в порядке «живой очереди».

На каждом этапе выполняется определенное задание, условия выполнения которого сообщаются судьей этапа. На командных этапах устанавливается контрольное время (КВ) 4 минуты. Преодоление технических препятствий должно производиться в куртках и брюках из плотной ткани (локти колени закрыты).

Командные этапы могут быть пройдены только командой. Состав команды 6-10 человек.

По окончании выступления, участник сдает ЗМК в секретариат.

Судейская коллегия оставляет за собой право исключать из программы соревнований этапы, изменять условия их прохождения в сторону упрощения, объединять в одном блоке несколько этапов. На всех этапах невыполнение требований судьи ведет к снятию с этапа.

Каждый участник может стать судьей этапа не менее чем на один час. Для этого он должен подойти к старшему судье блока этапов (с красной папкой в руках) и получить задачу. По завершении работы участника в качестве судьи, старший судья блока этапов ставит участнику соответствующую отметку в ЗМК.

Описание возможных этапов

«ДИСТАНЦИЯ ТУРИСТСКАЯ ПЕШЕХОДНАЯ»

Ориентирование в заданном направлении.

Дистанция впечатана в карту. Окружности пронумерованы согласно порядку прохождения этапов и КП. Участник движется от старта до финиша в заданном направлении. Карта не герметизирована. Масштаб, сечение рельефа, формат карты, а также количество КП будут указаны в технической информации.

Установка укрытия от дождя

Команда устанавливает судейскую палатку «домик» или собственную палатку(тент) любой конструкции, обеспечивающий защиту от дождя всей команды.

Туристские узлы

Каждый участник команды «вслепую» вытаскивает одну карточку с названием узла, завязывает и называет его назначение. Возможные узлы: прямой, встречный, проводник-восьмерка, брамшкотовый,

грейпвайн, стремя, австрийский проводник, двойной проводник, встречная восьмерка, схватывающий («пруссик»).

Преодоление болота по кладям

Команда, используя 4 судейские жерди, переправляется через условное болото по 7 кладям.

Оказание первой помощи

Команда оказывает первую доврачебную помощь условно пострадавшему. Травма - перелом голени.

Азимутальный ход

Команда движется по заданным азимутам и расстояниям, выходя на определенную вешку.

Преодоление болота по кочкам

Участник преодолевает условное болото, перепрыгивая с кочки на кочку. Расстояние между кочками не более 1 м.

Переправа маятником

Участник переправляется по веревке, горизонтально натянутой на высоте не более 1 м над землей, удерживая равновесие, держась руками за другую веревку, привязанную одним концом к дереву, стоящему в стороне. Максимальный угол отклонения веревки от перпендикуляра к горизонтальной веревке до 45 градусов.

Переправа по параллельным веревкам

Участник переправляется приставными шагами по веревке, горизонтально натянутой на высоте не более 1 м над землей, держась руками за верхнюю, натянутую в 1,5 м выше.

Гималайский мостик

Участник переправляется по веревке, горизонтально натянутой на высоте не более 1 м над землей, держась руками за две параллельные боковые веревки, натянутые на высоте 1 м над нижней веревкой.

Ориентирование (КВ=10 мин)

Участник проходит дистанцию ориентирования по выбору.

Лабиринт

Участник ориентируется в лабиринте, отмечаясь чипом электронной отметки на контрольных пунктах в определенной последовательности.

Троллей

Участник с верхней судейской страховкой поднимается по вертикальной сетке на высоту до 6 м и встегивает ус самостраховки в карабин блок-ролика троллея, повисает на нем и спускается на землю по наклонной веревке троллея. Судья регулирует скорость спуска.

Навесная переправа

Участник преодолевает навесную переправу по судейской горизонтальной веревке, расположенной не выше 1,6 м от земли, самостоятельно пристегиваясь и отстегиваясь.

Топография

Участник получает учебную карту окрестностей города Снов с отмеченными на ней топографическими знаками, значение которых ему необходимо определить.

Главный судья слета

Залетов Олег Викторович, тел. (916) 690-74-40